## ACTIVIDADES PARA NIÑOS DE 7 A 12 AÑOS

#### >> "EL TALLER BAYCHIMO: LOS OFICIOS DEL TEATRO"

Fechas: Grupo 1: DEL 20 AL 24 DE JULIO Horario: 10:00 a 12:00 h.

Grupo 2: DEL 27 AL 31 DE JULIO

Edad: 7 a 12 años Plazas por semana: 16

Lugar: Patio del Colegio Jacinto Benavente, [Pza. San Julián del Mercado, s/n.]

Actividades: Basado en un pequeño recorrido por los oficios del teatro. Jugaremos a ser dramaturgos; directores de escena; escenógrafos; actores; coreógrafos; técnicos de sonido; figurinistas e incluso productores. Vamos a ponernos en la piel de todos y cada uno de ellos para construir nuestro pequeño espectáculo teatral.

#### >> TALLER DE CREATIVIDAD MANUAL

Fechas: Grupo 1: DEL 20 AL 24 DE JULIO

Horario: 10:00 a 12:00 h.

Grupo 2: DEL 27 AL 31 DE JULIO

Plazas por semana: 16

Lugar: Patio del Colegio Arias Gonzalo (C/ Pablo Morillo, 1)

Actividades: GOMA EVA. HAMMA BEADS. TRAPILLO, GLOBOFLEXIA, PAPEL

MACHÉ.

Edad: 8 a 13 años

## >> COCINANDO CASAS PARA COMÉRSELAS

Fechas: Grupo 1: DEL 20 AL 24 DE JULIO Horario: 10:00 a 12:00 h. Grupo 2: DEL 27 AL 31 DE JULIO

Edad: 7 a 12 años Plazas por semana: 16

Lugar: Patio del Colegio Obispo Nieto, (C/ Obispo Nieto, s/n)

Actividades: Dedicaremos cada día a una casa del mundo diferente: La Case de África, La Minka de Japón... descubriremos cómo son y cada día cocinaremos una elaboración típica del país a la que pertenece la casa acercándonos así a sus aromas.

### >> TALLER DE TEATRO EN MINIATURA

Fechas: Grupo 1: DEL 3 AL 7 DE AGOSTO Horario: 10:00 a 12:00 h. Grupo 2: DEL 10 AL 14 DE AGOSTO

Edad: 7 a 12 años Plazas por semana: 16

Lugar: Patio del Colegio Obispo Nieto, (C/ Obispo Nieto, s/n)

Actividades: Durante una semana que dura el taller los participantes construirán su propio espectáculo de teatro en miniatura teniendo como soporte y escenario una caja en la que tendrán que crear una escenografía, unos personaies y contar una historia condensada.

#### >> TALLER MULTIDISCIPLINAR PARA NIÑOS

Horario: 10:00 a 12:00 h. Fechas: Grupo 1: DEL 3 AL 7 DE AGOSTO

Grupo 2: DEL 10 AL 14 DE AGOSTO

Edad: 7 a 12 años Plazas por semana: 16

Lugar: Patio del Colegio Jacinto Benavente, [Pza. San Julián del Mercado, s/n.]

Actividades: A través de diferentes juegos y actividades de manualidades aprenderemos a cuidar nuestro planeta, nuestras tradiciones... y otras tantas actividades más harán de este verano "diferente", unos días divertidos.

# JÓVENES DE 13 A 30 AÑOS

cursos online

#### >> GRABA Y FOITA TUS VIDEOS PARA YOUTURE (20H)

Fechas: DEL 13 AL 24 DE JULIO Horario: 10:30 a 12:30 h.

Edad: 13 a 25 años Plazas: 18

Contenido: Familiarízate con los formatos audiovisuales, los fundamentos básicos de la grabación y la edición y montaje de tus videos para publicarlos en Youtube.

# >> INICIACIÓN A LA IMPRESIÓN 3D

Fechas: DEL 16 AL 31 DE JULIO Horario: 12:00 a 13:30 h.

Edad: 13 a 25 años Plazas: 16

Material necesario: Cada participante deberá de disponer de un ordenador personal para poder seguir la actividad. Deberá de tener instalado en su ordenador la aplicación Scratch 3.0 Desktop. [Consulta el apartado instalación Scratch 3.0 desktop).\*

## >> INICIACIÓN AL CHINO MANDARÍN PARA JÓVENES (20H)

Fechas: DEL 20 AL 31 DE JULIO Horario: 10:00 a 12:00 h.

Edad: 15 a 26 años Plazas: 16

Objetivo del curso: Conocer e iniciarse en el idioma chino, manejando expresiones, vocabulario y escritura básica del chino mandarín, por medio de una propuesta didáctica basada en la motivación y aspectos de interés general cultural. Posibilidades de aprendizaje para el mundo laboral y estudiantil. Introducción a las tradiciones: musicales, idiomáticas, sociales y artísticas de China y otros países de la zona de Asia Oriental.

\*Recomendaciones: Cualquier otro dispositivo, tableta, móvil, material impreso ayudará al participante a trabajar de una forma más cómoda. Micrófono y webcam, pero no es imprescindible.

### >> INICIACIÓN A LA FOTOGRAFÍA DIGITAL ( 20H)

Fechas: DEL 20 AL 31 DE JULIO Horario: 10:30 a 12:30 h

Edad: 12 a 26 años Plazas: 18

Contenido: Aprende fácilmente a manejar tu cámara de fotos en mod manual y sácale todo el rendimiento posible para que tus fotografías luzcan impresionantes.

## >> CURSO DE CREACIÓN DE TIENDAS ONLINE (15

Fechas: DEL 20 AL 31 DE JULIO Horario: 10:00 a 11:30 h

Edad: 18 a 30 años Plazas: 15

Contenido: Conocer los elementos que conforman una tienda online y los pasos necesarios para su puesta en marcha. Presentar aquellos aspectos de relevancia a la hora de elaborar los catálogos de una tienda online. Conocer los principales procesos implicados: logística, gestión de pedidos, distribución y atención al cliente. Saber diseñar un entorno seguro de compra que genere confianza en los clientes de una tienda online. Identificar las diferentes alternativas para generar tráfico y atraer clientes a una tienda online

#### ARTE DIGITAL CON PHOTOSHOP (20H)

Fechas: DEL 3 AL 14 DE AGOSTO Horario: 10:30 a 14:00 h.

Edad: 15 a 30 años Plazas: 18

Contenido: En este curso aprenderás a realizar los mejores fotomontajes a partir de Photoshop y a crear imágenes dando rienda suelta a tu imaginación.

# >> PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS "SCRATCH"

Fechas: DEL 3 AL 18 DE AGOSTO Horario: 10:00 a 11:30 h.

**Edad: 12** a 20 años Plazas: 16

Material necesario: Cada participante deberá de disponer de un ordenador personal para poder seguir la actividad. Cada participante deberá de tener instalado en su ordenador la aplicación Scratch 3.0 Desktop. [Consulta el apartado instalación Scratch 3.0 desktop].

## COMERCIO ELECTRÓNICO

Fechas: DEL 3 AL 14 DE AGOSTO Horario: 10:00 a 11:30 h. Plazas: 15

Edad: 18 a 30 años

Contenido: Dar a conocer las oportunidades y beneficios que ofrece el comercio electrónico como nuevo canal de venta. Saber elaborar una estrategia de comercio electrónico. Conocer las últimas tendencias y nuevas tecnologías aplicables. Aprender de los errores y de los casos de

éxito expuestos.

# NORMAS ACTIVIDADES INFANTILES

- **1.-** Tener la edad exigida, años cumplidos a lo largo del 2020. La edad mínima es de 7 años, nacidos en 2013, y la máxima 12 años, nacidos en 2008.
- 2.- Estar empadronado en el municipio de Zamora.
- **3.-** Las inscripciones comenzarán el día 7 de julio a las 9:00h y finalizarán el día 9 de julio a las 14:00h
- **4.-** La solicitud de plaza se realizará a través de la Sede Electrónica del Ayuntamiento de Zamora y de los Registros del Excmo. Ayuntamiento de Zamora, situados en Plaza Mayor y C/ Santa Ana, a demás de los establecidos en artículo 16.4 de la Ley 39/2015.
- **5.-** En el caso de los menores de edad, la solicitud deberá estar autorizada por los padres, o tutores legales.
- 6.- Los interesados podrán solicitar una única actividad por niño.
- **7.-** En los Registros se podrán presentar hasta un máximo de tres solicitudes por persona, a excepción de aquellas familias numerosas que tengan más de tres hijos y lo acrediten.
- **8.-** La confirmación de plaza se comunicará a través de e-mail y/o teléfono. También, y en base a la ley de protección de datos de carácter personal, los interesados podrán consultar las listas de admitidos en el Centro de Información Juvenil, en horario de 9:00 a 14:00h, mediante presentación del D.N.I. del participante. En el caso de los menores de edad, solo se facilitará información a los padres, tutores o persona autorizada, mediante documento acreditativo.
- 9.- La no incorporación a la actividad el primer día implicará la perdida de la plaza, salvo que sea justificada.

Este año, debido a la situación sanitaria por la que atravesamos, se han adoptado las siguientes normas de prevención frente al COVID 19.

**10.-** No encontrarse enfermo o tener síntomas compatibles con el COVID-19

(fiebre, tos, dolor de garganta, diarrea ,dolor de cabeza...). No haber estado en contacto estrecho con convivientes, familiares o personas que presentaban síntomas vinculados con COVID19 al menos en los últimos 14 días previos al inicio de la actividad.

11.- Si en el transcurso de la actividad algún niño se pusiese enfermo, se avisará inmediatamente a los padres o tutores para que lo recojan, y se aplicará el protocolo correspondiente.

- **12.-** Toma de temperatura e higienizado de manos todos los días a la entrada a la actividad.
- **13.-** Los niños que participen en las actividades deberán cumplir, en todo momento, las normas que le marquen los monitores (buen comportamiento, uso de mascarilla, higienizado de manos, distancia social,...). Los niños que no respeten las normas establecidas serán expulsados de la actividad.
- **14.-** Aquellos participantes que presenten condiciones de salud que les hacen más vulnerables para Covid-19, podrán tomar parte en las actividades, siempre que su condición clínica esté controlada, lo permita la autoridad sanitaria, manteniendo las medidas de protección y bajo la responsabilidad de los padres.
- **15.-** Cada participante dispondrá de material de trabajo para uso exclusivo, no pudiéndose compartir con otros niños, ni sacar del lugar de la actividad hasta su finalización.
- **16.-** Los niños deberán de ir provistos de ropa cómoda, gorra y una botella de agua.
- **17.-** La inscripción y participación en el Curso, organizado por la Concejalía de Juventud del Ayuntamiento de Zamora, supone la aceptación de estas condiciones.

# NORMAS ACTIVIDADES ONLINE

- 1.- Tener la edad exigida, años cumplidos a lo largo del 2020.
- 2.- Estar empadronado en el municipio de Zamora.
- **3.-** Las inscripciones comenzarán el día 7 de julio a las 9:00h y finalizarán el día 9 de julio a las 14:00 h.
- **4.-** La solicitud de plaza se realizará a través de la Sede Electrónica del Ayuntamiento de Zamora y de los Registros del Excmo. Ayuntamiento de Zamora, situados en Plaza Mayor y C/ Santa Ana, además de los establecidos en artículo 16.4 de la Ley 39/2015.
- **5.-** En el caso de los menores de edad, la solicitud deberá estar autorizada por los padres, o tutores legales.
- **6.-** La confirmación de plaza se comunicará a través de e-mail y/o teléfono.
- **7.-** La inscripción y participación en el Curso, organizado por la Concejalía de Juventud del Ayuntamiento de Zamora, supone la aceptación de las normas de participación.

